.

اول شيء يوجد عندنا ال enum وهنا قد سميناه error وياخذ الثلاث حالات التي نحتاج اليها .
وبعد ذلك عرفنا entry بانها int .
ومن ثم قمنا بتعريف متغير اسمه max وهو من نوعconst int وذلك من اجل ان يكون عدد عناصر المصفوفة عليه وقد وضعناها هنا عشرة .
ومن ثم بدانا بعمل الكلاس (class) ووضعنا اعضاءه (members) .
الان لنبدأ بشرح اعضاء الكلاس(the class members):
اول شيء ال constructer فقط وضعنا فيه القيمة الابتدائية لل count واعطيناه القيمة 0 .

ونأتي الان ل *** push :
اول شيء عرفنا متغير اسمه outcome من نوع error واعطيناها قيمة افتراضية (او ابتدائية) success وبعد ذلك بدأنا بجملة if لترى اذا كان ال count اكبر او يساوي عشر فانها سوف اعطي ال outcome قيمة overflow اما غير ذلك فانها سوف تذهب الى جملة ال else وتضع في المصفوفة stk عند العنصر رقم count ال item و ال item هنا هي القيمة التي بعثناها من اجل الادخال ثم تقوم بزيادة ال count واحد .
ومن ثم نرجع قيمة ال outcome .
**اذا بعثنا اول مرة رقم الى ال push فانها سوف تخزنه في العنصر 0 وتزيد قيمة ال count واحد اذن عند عملية الادخال التالية سوف تقوم بالتخزين في العنصر رقم واحد وتزيد ال count واحد ليصبح اثنان وهكذا .....

***pop :
اول شيء عرفنا متغير اسمه outcome واعطيناه قيمة ابتدائية success والان ندخل جملة if وشرطها انه اذا ال count تساوي صفر(فان المصفوفة سوف تكون فارغة) فاذن هنا سوف